



REGRAS DE JOGO

POOL (8) e (9)

Introdução 1

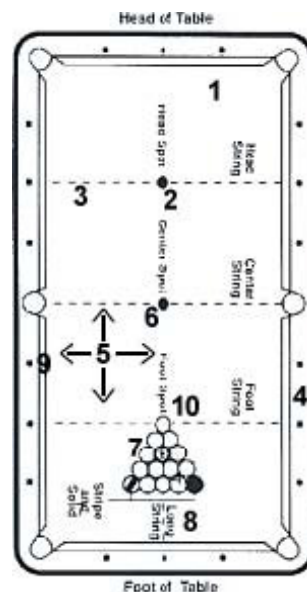
Elementos
intervenientes

1. 1. Um delegado 1. 2. Um árbitro 1. 3. Dois Jogadores (Conforme a competição), equipados de acordo com o estipulado pelo Bilhar Clube de Portugal e munidos de um taco sem movimento próprio. 1. 4. Uma mesa de bilhar com dimensões e outras características homologadas onde importa destacar que constituem zona de jogo, a superfície de jogo, as tabelas forradas a tecido, a madeira que envolve o bilhar e as bolsas.

Ref.	Medida Exterior (m)	Medida Interior (m)
8 Pés	2.54x1.42	2.24x1.12
9 Pés	2.84x1.57	2.54x1.27

1. 5. Um jogo de bolas homologadas, Ø 57.2 mm.
2. Marcações numa mesa de Bilhar

LEGENDA: 1. Zona de saída 2. Ponto central da linha de saída 3. Linha de saída 4. Madeira que envolve o bilhar 5. Área de jogo 6. Ponto central da mesa 7. Marcação triângulo 8. Linha longitudinal 9. Tabelas 10. Ponto de colocação da 1ª Bola do Triângulo (Triângulo/linha)



Regras Comuns a Todas as Especialidades

1. Tiragem à tabela

1. 1. A tacada de abertura é disputada por tiragem à tabela. O árbitro coloca duas bolas sobre a linha de partida. As bolas são tacadas simultaneamente sobre a tabela de topo; o jogador cuja bola se detenha mais perto da tabela de saída, ganha o direito de saída, direito que pode ceder ao adversário e este não pode recusar. 1. 2. Se no trajecto, as bolas se tocarem ou se detiverem a igual distancia da tabela de saída, o árbitro faz repetir a tiragem. 1. 3. Na tiragem à tabela se uma bola for embolsada, o adversário ganha o direito de saída, no caso das duas bolas serem embolsadas é repetida a tiragem à tabela.

2. Posição de saída

2. 1. As bolas de cor são colocadas pelo árbitro em conformidade com as "Regras Específicas" de cada especialidade. A colocação da bola branca fica ao critério do jogador que sai, mas sempre atrás da linha de partida.

3. Início do jogo

3. 1. O jogo inicia-se logo que a bola branca ultrapassa a linha de partida.

4. Tacada legal

4. 1. Para que uma tacada seja considerada legal, e desde que não haja "Regras Específicas" em contrário terá que obedecer ao seguinte: a) A tacada tem que ser feita com a sola do taco, na bola branca. b) A bola branca tem que contactar a bola colorida e, após o contacto, pelo menos quatro bolas coloridas têm que tocar a tabela ou uma bola colorida ser embolsada. 4. 2. A não observância das situações referidas no numero anterior é considerada falta de saída. 4. 3. Quando, numa tacada legal, uma bola colorida é embolsada, o jogador continua a jogada; se nenhuma bola for embolsada, a entrada termina e a mão é cedida ao adversário.

5. Faltas

5. 1. São consideradas faltas: a) A bola branca contacta uma bola colorida não legal (ver "Regras Específicas") ou, ainda que contactada uma bola legal, nenhuma bola toca a tabela. b) A bola branca é embolsada.

c) Quando uma ou mais bolas saltam da superfície do jogo (área coberta a pano e a madeira são consideradas superfícies de jogo), ainda que regressem a esta superfície. d) Jogar sobre uma bola encostada à tabela e que daí não resulte que uma bola seja embolsada ou que nenhuma bola, incluindo a bola branca, atinja a tabela. A tabela onde estava encostada a bola sobre a qual foi executada a tacada, não conta para esta bola. (ver "Regras Específicas"). e) Tacar sem ter, pelo menos, um pé em contacto com o solo. f) Tacar antes que todas as bolas estejam imobilizadas. g) Tocar qualquer bola (exceptuando Art.º 4). h) Na tentativa de executar uma jogada de salto, ataque a bola no hemisfério inferior. i) Na execução de uma tacada fazer mexer uma bola colorida, excepto a bola de ordem/grupo, quando esta está colada à branca. j) Tocar na bola branca com a sola do taco mais que uma vez, na mesma tacada. k) Forçar a bola (carroça), isto é, o taco está ainda em contacto com a bola branca quando esta atinge uma outra bola ou a tabela. Não é considerada carroça sempre que a bola estiver colada a uma bola colorida, desde que seja tacada com o punho levantado de forma a que o taco descreva em relação à mesa um ângulo igual ou superior a 45º. l) Se, depois de avisado pelo árbitro, que na situação de "Branca na Mão" aquém da linha de partida, o jogador persiste em colocar a bola fora dessa zona.

m) Quando numa situação de "Branca na Mão" tacar a bola branca em cima da madeira que envolve o bilhar ou da tabela.

6. As penalidades decorrentes das faltas atrás descritas encontram-se definidas nas "Regras Específicas" de cada variante de Pool. **7.** Todas as bolas embolsadas em falta ou bola incorrectamente designada/embolsada serão recolocadas ou não ver "Regras Específicas".

7. 1. Ao ser recolocada a bola vai ocupar a marca de fundo (vértice do triângulo situado sobre a linha longitudinal). 7. 2. Se mais que uma bola tiver que ser recolocada, se-lo-à por ordem crescente de numeração, colocadas uma atrás das outras ao longo da linha longitudinal e da marca de fundo para a tabela de fundo, de modo a que não toquem em qualquer outra bola. Somente no caso de a linha longitudinal estiver ocupada e inviabilizar a recolocação das bolas, estas serão recolocadas ao longo da mesma linha mas na direcção da marca do centro, igual procedimento será tomado se a bola branca estiver nessa linha, não podendo em situação alguma obstruir a passagem das bolas do adversário ou da bola preta para qualquer uma das bolsas.

8 .Todas as bolas embolsadas em falta ou embolsadas erradamente serão recolocadas, não podendo estas obstruir a passagem das bolas do adversário ou da bola preta para qualquer uma das bolsas, já as bolas embolsadas nas bolsas erradamente designadas mantêm-se dentro das mesmas. Esta regra não se aplica na variante de bola 8 (Regras Específicas Artº 8)

9 Se uma ou mais bolas forem deslocadas da sua posição por interferência externa e esta tiver efeito na tacada, o árbitro reconstituirá a jogada, se possível, e o jogador repeti-la-á. Se essa interferência não teve

efeito na tacada, o árbitro recolocará apenas as bolas que foram deslocadas e o jogador continuará a jogar.

9. 1. Se uma bola estiver muito perto de uma bolsa e cair por interferência externa, o árbitro recolocá-la-à o mais próximo possível da sua posição anterior. 9. 2. Se a posição original das bolas não poder ser constituída, o jogo terá que ser repetido. A bola de saída caberá ao jogador que tenha iniciado a partida assim anulada.

10. Uma bola que junto a uma bolsa que caia sozinha depois de estar parada pelo menos 5 segundos, será recolocada o mais próximo possível da sua anterior posição, prosseguindo o jogo com o jogador que se encontra de posse da mão do jogo. **11.** Não é permitido aos jogadores colocar qualquer marca quer nas tabelas quer no pano do bilhar. **12.** Jogadas de salto, em todas as especialidades é legal, fazer saltar a bola branca (perda de contacto com a superfície de jogo), desde que seja conseguida de uma tacada através da elevação do punho do taco, tocando a bola branca no hemisfério superior, que ao forçar a bola contra a mesa a faça saltar.

12. 1. Esta tacada é legal desde que seja efectuada com um taco com medida igual ou superior a 1 metro.

13. Não é permitida a utilização de pó de talco, bem como de substâncias que alterem o comportamento regular das bolas e mesas.

14. Bola branca colada a uma bola legalmente jogável não é considerada dada. Para tornar legal a tacada através da utilização da bola colada, esta terá que se mover; é geralmente aceite como não sendo "carroça" (ver k) do nº5.1) o forçar a bola colada à branca até um terço do seu volume, com elevação do punho do taco pelo menos a 45°. **15.** Em cada jogo poderá ser solicitado um intervalo (sempre no término de uma partida) por cada jogador, tendo este que possuir a mão do jogo para o pedir, não podendo esse intervalo ter a duração superior a 5 minutos. **16.** Os jogadores devem manter uma atitude correcta e leal e abster-se de qualquer gesto que perturbe o adversário, nomeadamente; gesticular, falar com o publico, etc... **17.** O director da competição tem plenos poderes de desclassificar qualquer jogador ou equipa participante da mesma e consequentemente anulará o direito ao prémio se houver, por conduta antidesportiva ou pela execução de táticas prejudiciais à competição. **18.** Se um jogador por norma demorar mais de 60 segundos a jogar, o árbitro ou responsável pela prova anunciará o "Shoot clock" passará o árbitro a ter a responsabilidade de anunciar a cada jogador que tem 60 segundos para efectuar cada jogada, perdendo o direito à mesma sempre que o jogador exceda os 60 segundos.

Regras Específicas

Pool Bola 9 (Nine Ball)

1. A modalidade de Pool, Bola 9, é jogada com a bola branca e nove bolas coloridas numeradas de 1 a 9.

1. 1. As Bolas coloridas são colocadas no losango (Art.º. 2º das regras Gerais), sendo a bola 1 colocada na marca de fundo, vértice superior do losango e a bola 9 no centro .



2. A ordem de começo (saída) da partida (set's) é determinada: tiragem à tabela, conforme o Art.º. 1º das Regras Gerais.

2. 1. Nas partidas (set's) subsequentes a saída é alternada.

2. 1. 1. Por opção da organização – que tem de ser anunciada antes do início da prova – a saída nas partidas subsequentes pode pertencer sempre ao jogador que vencer a partida anterior.

3. A tacada de abertura é feita com a bola branca atrás da linha de Saída (Art.º. 2º das Regras Gerais).

3. 1. A saída é considerada válida quando atacada a bola 1, uma ou mais bolas são embolsadas ou pelo menos 4 bolas tocam a tabela.

3. 1. 1. A não observância destas condições constitui falta, tendo o adversário "Branca na Mão".

3. 2. Embolsada a bola branca na tacada de abertura constitui falta "Branca na Mão" e o adversário coloca a bola branca onde bem entender. 3. 3. Se a Bola 9 for embolsada em falta, esta é recolocada na marca de fundo, vértice superior do losango e a mão é concedida ao adversário com "Branca na Mão".

4. A jogada de "PUSH OUT" pode ser efectuada por qualquer um dos jogadores, ou seja, após a tacada de saída o jogador que a efectuou desde que tenha embolsado bola, pode optar em jogar directamente ou à tabela, à bola de ordem ou jogar em "PUSH OUT", esta situação prevalece para o seu adversário caso não seja embolsada qualquer bola na tacada de saída.

4. 1. A decisão de utilizar o "PUSH OUT" tem que ser anunciada pelo jogador em voz alta, sob pena de cometer falta. 4. 2. Na situação de "PUSH OUT" o jogador pode tocar a bola branca em qualquer direcção sem mesmo necessitar tocar uma outra bola ou a tabela, mas se o fizer o "PUSH OUT" continua válido.(exceptuando quando a bola branca é embolsada. 4. 3. O "PUSH OUT" pode ser efectuado mesmo que o jogador tenha a possibilidade de tocar a bola de ordem.

4. 4. Após um "PUSH OUT" válido, o adversário pode optar:

- a) Jogar da posição resultante;
- b) Passar, devolvendo a tacada ao jogador que utilizou o "PUSH OUT", ficando este obrigado a jogar.

5. Para que uma tacada seja considerada legal, o jogador tem de jogar sempre sobre a bola de ordem (bola de numeração mais baixa em jogo), e como consequência, uma bola colorida seja embolsada, ou tocar pelo menos uma tabela, qualquer bola. O não cumprimento desta norma constitui falta.

5. 1. O jogador mantém a mão sempre que uma bola é embolsada, numa tacada legal. 5. 2. Nem a bola nem a bolsa carecem de ser anunciadas.

6. Nenhuma bola colorida embolsada em tacada faltosa ou que salte da mesa, é recolocada, excepção apenas para a bola 9. **7.** Se uma bola saltar da mesa ou qualquer outra falta cometida pelo jogador, seja na tacada de abertura ou em qualquer outra, o adversário terá sempre "Branca na Mão".

7.1. Com "Branca na Mão", o jogador pode colocar a bola em qualquer lugar da mesa e tacar na direcção que pretender.

8. Um jogador que cometa três faltas consecutivas, no mesmo jogo, perde de imediato o mesmo. Serão consideradas 3 faltas consecutivas 3 tacadas não legais e não 3 entradas. **9.** O jogador que, numa tacada legal, e depois de ter introduzido todas as bolas coloridas ou não, embolsar a bola 9, ganha o jogo.

Regras Específicas

Pool Bola 8 (Eight Ball) 1. A modalidade de Pool Bola 8 é jogada com uma bola branca e 15 bolas coloridas. 1. 1. As bolas coloridas são numeradas:

- a) De 1 a 8 as de cor lisa
- b) De 9 a 15 as de cores listadas.

1. 2. As Bolas coloridas são colocadas no triângulo (Art.º. 2º das regras Gerais), com uma bola na marca de fundo e a bola 8 no centro e nos dois vértices, uma bola listada e uma bola lisa (conforme imagem).



2. A ordem de começo (saída) da partida (set's) é determinada por tiragem à tabela, conforme o (Art.º. 1º das Regras Gerais).

2. 1. Nas partidas (set's) subsequentes a saída é alternada.

- 2. 1. 1. Por opção da organização – que tem de ser anunciada antes do início da prova – a saída nas partidas subsequentes pode pertencer sempre ao jogador que vencer a partida anterior ou ao vencido.

3. A tacada de abertura é feita com a bola branca atrás da linha de partida (Art.º. 2º das Regras Gerais).

3. 1. A saída é considerada válida quando é embolsada, pelo menos, uma bola colorida ou, no mínimo 4 bolas tocam a tabela.

3. 1. 1. A não observância destas condições constitui falta, que permite ao adversário optar por:

- a) Tem o adversário o benefício de "Branca na Mão", só podendo esta ser colocada atrás da linha de saída, bem como atacar só as bolas que se encontrem além dessa linha.
- b) Dar indicação ao árbitro que volte a formar triângulo e realize ele a tacada de saída. (Desportivamente pode também optar por deixar o adversário voltar a dar a tacada de saída, sendo no entanto de vontade exclusiva do beneficiado)

3.2 Embolsada a bola branca na tacada de abertura constitui falta de saída. Neste caso a mão passa ao adversário sendo a bola branca colocada atrás da linha de saída, em qualquer posição, só podendo ser tacadas as bolas que estão para além dessa linha. 3.3 Se a bola 8 for embolsada na tacada de abertura, esta é recolocada (Art.º. 7º das Regras Gerais) na marca de fundo e o jogador continua com a mão.

4. Após uma tacada de abertura legal é considerada a situação de "Mesa Aberta", o que significa que ainda não há grupos escolhidos, mesmo que haja bolas embolsadas.

4.1 Ao introduzir uma bola na bolsa anunciada numa tacada legal, o jogador designa quais as bolas do seu grupo. 4.2 A saída da mesa da bola 8 ou embolsada na situação de "Mesa Aberta" o jogador perde a partida.

5. Em cada entrada o jogador tem que atingir em primeiro lugar as bolas do seu grupo e ou embolsa-la ou fazer com que a bola branca ou qualquer das bolas coloridas toque uma tabela. O não cumprimento desta norma é considerado falta.

5.1 O jogador mantém a mão sempre que embolsa bolas do seu grupo, em tacada legal.

5.1 1 Se o jogador não introduzir a bola designada na bolsa para ela dirigida, a mão passa para o adversário.

6. Todos os golpes têm que ser anunciados. Apenas os lances óbvios dispensam esta formalidade. Só são consideradas óbvias as bolas jogadas directamente a uma bolsa.

6.1 O jogador pode utilizar a jogada "LIVRE" (SAFE), ou seja, o jogador que tem a mão do jogo poderá, anunciando previamente ao seu adversário bem como ao árbitro, que irá jogar "LIVRE" (SAFE), podendo assim embolsar bola e passar a mão ao adversário. Esta jogada só é válida anunciada em tom audível, caso contrário o jogador será obrigado a continuar a tacada. 6.2 O adversário é obrigado a aceitar e jogar conforme as bolas se encontram. 6.3 Tanto o árbitro como o adversário (através do árbitro) podem questionar qual a bola e a bolsa que o jogador se propõe tacar. Este é obrigado a responder, se não o fizer é considerado falta. 6.4 Golpes combinados e de carambola são permitidos desde que o jogador atinja em primeiro lugar uma bola do seu grupo. Estes golpes têm que ser previamente anunciados, sem o que faz passar a mão.

7. A saída de uma ou mais bolas da área de jogo implica a situação de "Branca na Mão" para o adversário, não sendo recolocadas as bolas do grupo do atleta que beneficiou da falta. As bolas da outra série são recolocadas (ver ponto 7.1.e 7.2 das regras comuns). **8.** Todas as bolas embolsadas em falta ou embolsadas nas bolsas erradamente designadas mantêm-se dentro das mesmas, verificando-se a mesma situação com as bolas que saírem da área do jogo, ou seja, sempre que qualquer bola salte para fora da área do jogo, não será recolocada. **9.** Uma bola embolsada que ressalta para a superfície de jogo, não é considerada embolsada e ficará no sítio onde se imobilizar. **10.** Após cometer qualquer falta, nomeadamente as referidas no (Art.º. 5º das regras Gerais), o adversário tem direito a "Branca na Mão"

10.1 "Branca na Mão" significa que o adversário pode colocar a bola branca em qualquer posição, na superfície do jogo, e tacar em qualquer direcção

a) Se a falta for cometida na tacada de abertura, a bola branca terá que ser colocada atrás da linha de partida e a tacada tem que ser dirigida sobre uma bola que se encontre á frente dessa linha. b) Se todas as bolas estiverem para aquém da linha de partida, o árbitro colocará a bola que esteja mais perto dessa linha na marca central da mesa.

11. O jogador que, numa tacada legal, e depois de embolsadas todas as bolas do seu grupo, introduzir a bola 8 na bolsa designada, vence o jogo.

12. O jogador perde o jogo:

a) Quando introduzir a bola 8 em falta (Art.º. 3.3º); b) A bola 8 é introduzida juntamente com a ultima bola do seu grupo; c) Embolsar a bola 8 em bolsa diferente da designada; d) Embolsar a bola 8 sem ter terminado o seu grupo;

e) Fazer saltar a bola 8 projectando-a para fora da mesa de jogo em qualquer altura, excepto na tacada de abertura;

f) Embolsar a bola 8e a bola branca na mesma tacada;

g) Se embolsar a bola 8 em jogada "LIVRE" (SAFE) ou em mesa aberta quando ainda estejam bolas de ambos os grupos na mesa